

# 第1章 弹出自定义键盘应用

## 1.1 概述

随着用户使用不同美工图片，我们内置的系统键盘将无法完美匹配用户美工，或者内置键盘太小，不合适当前工程应用；我们将推出新版本自定义系统键盘，方便用户自行根据自身美工图片来调整对应的系统键盘，以及一些特殊符号的应用。

### 1.1.1 缺点

无法使用中文拼音输入法。

## 1.2 操作

### 1.2.1 准备美工图片

准备好系统键盘使用的图片，按图片以及弹起图片



图 1.1 按下和弹起对应图片

### 1.2.2 键盘配置

在工程新建画面上，放置一个图片，图片放置以画面左上角坐标(0,0)为起点，放置好弹起时的图片，如箭头所示，放置一个文本控件，控件设置为自定义键盘输入



图 1.2 放置文本控件

然后在 0 的位置放置一个按钮，按钮属性设置为自定义按键，键值设置为 0，其他的各

个按键依次进行配置。

### 1.2.3 导出系统键盘

点击软件工具，选择导出键盘，键盘宽度设置跟放置的图片保持一致，然后点击确认。

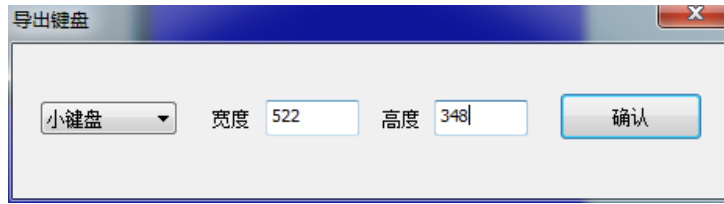


图 1.3 导出键盘

### 1.2.4 键盘移植

1. 导出键盘后，通过软件的量产向导，下载系统键盘。

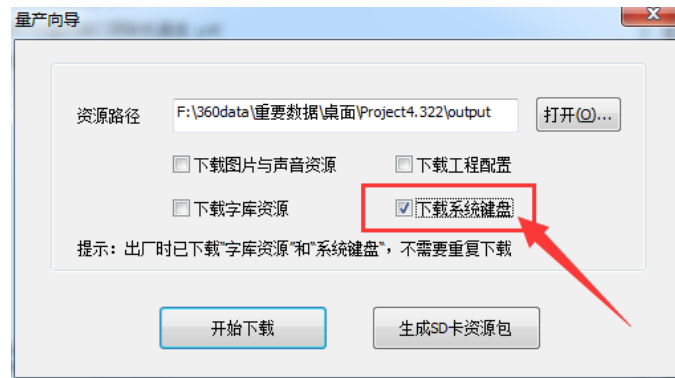


图 1.4 下载系统键盘

2. 对应的这个工程打开后，系统键盘是刚生成的键盘，其他工程如需要对应这个键盘，可以不通过刚刚设置方法来进行生成；可直接复制此工程文件下的《keyboard0》，《keyboard1》，以及对应的键盘图片到其他工程上。

3. 对应 keyboard0 是系统小键盘，keyboard1 是系统全键盘。

4. 设计好小键盘后，必须再设计一个全键盘配套，否则将无法使用全键盘。

### 1.2.5 恢复软件自带系统键盘

若新键盘不满意，需要更换回原来系统自带键盘，只需要删除 keyboard0、keyboard1，然后通过量产向导下载一次系统键盘。