

类别	内容
关键词	菜单控件 串口屏
摘要	

## 修订历史

版本	日期	原因
V1.0	2016/02/19	创建文档

## 目 录

1. 适用范围.....	5
2. 开发环境版本.....	6
3. 功能概述.....	7
4. 技术实现.....	8
4.1 属性窗口.....	8
4.2 查看 ID .....	9
4.3 例程操作.....	10

## 1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、物联型、86 盒系列等串口屏产品。

## 2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本：V3.0.0.636 及以上；

版本查看：打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号；

2. 串口屏硬件版本：V2.22.793.XXX 及以上。

版本查看：(1) 查看屏幕背面版本号贴纸。

(2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

### 3. 功能概述

菜单控件，弹出菜单供用户进行选择，选择后快速地将所选数据显示在屏幕上。  
把菜单控件放置在一个新建画面中，菜单控件放置完成，如图 3-1 所示。

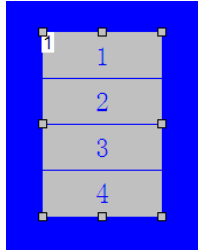


图 3-1 放置菜单控件

## 4. 技术实现

### 4.1 属性窗口

属性窗口是对控件属性进行更改的一个界面，熟悉属性窗口可以更好地对控件功能进行应用，如图 4-1 所示。



图 4-1 属性窗口

#### 1. 控件设置

(1) 菜单外观：分为单色和自定义图片。

A:选择单色，可进行菜单字体以及背景部分设置，如图 4-2 所示。



图 4-2 单色

B:选择自定义图片，同时设置弹起时、按下时的图片，如图 4-3 所示。



图 4-3 自定义图片

注：若设置自定义图片，并且需要用到裁剪功能，请将图片分辨率调整为屏幕分辨率大小，此处不建议使用裁剪功能。

- (2) 字体：可以选择字体的大小。
- (3) 背景色：选择菜单控件的背景色。
- (4) 前景色：选择菜单控件上文字的颜色。

## 2. 菜单设置

- (1) 菜单风格：分为弹出菜单和固定菜单，如图 4-4 所示。  
 A: 弹出菜单，菜单需要点击按钮或者发出指令，菜单会弹出来。  
 B: 固定菜单，菜单一直固定显示在屏幕上。



图 4-4 菜单风格

- (2) 菜单方向：水平或者垂直，建议按需设置，调试查看哪种方向适合使用。  
 (3) 菜单项数：显示菜单有多少项。  
 (4) 菜单数据：选中菜单中的选项后显示在文本控件上的数据, 数据由用户自定义，数据与数据之间用半角“;”隔开。

## 4.2 查看 ID

要完成控件的功能应用，前提必须知道怎么查看控件和画面的 ID。

### 1. 查看控件 ID

如图 4-5 所示，当前画面图标左上角的数字即为控件的 ID。



图 4-5 控件 ID

### 2. 查看画面 ID

如图 4-6 所示，点击资源窗口，可以查看每个画面对应的 ID。

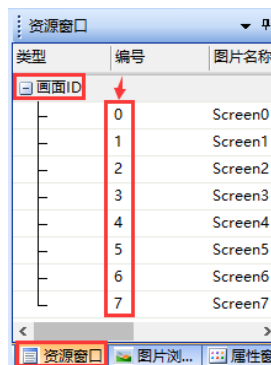




图 4-6 画面 ID

### 4.3 例程操作

菜单控件要在屏幕上进行选择，并在屏幕上进行显示，需要协同文本控件和按钮控件进行使用。所以我们在画面中，需要放置一个按钮控件、一个文本控件、一个菜单控件，如图 4-7 所示。

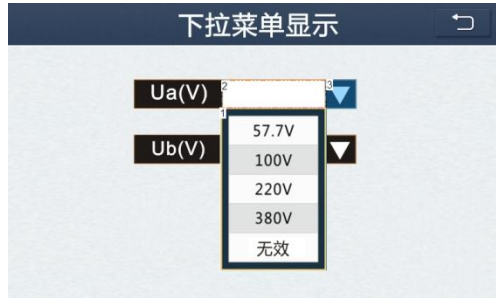


图 4-7 放置控件

插入控件后，我们对插入的三个控件分别进行设置。

#### 1. 对菜单控件属性窗口进行设置

如图 4-8 所示，菜单外观→自定义图片；弹起时的图片→选择弹起时的图片 UI；按下时的图片→选择按下时的图片 UI；菜单风格→弹出菜单；菜单方向→水平；菜单项数→“5”；菜单数据→“57.7；100；220；230；无效；”。

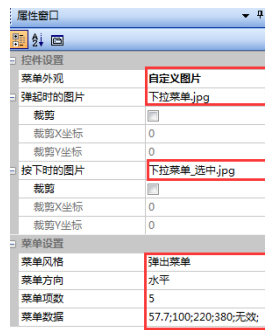


图 4-8 菜单控件属性

#### 2. 对文本控件属性窗口进行设置

如图 4-9 所示，清空文本框；对齐方式→居中对齐；输入方式→用户主机输入。



图 4-9 文本控件属性

### 3. 对按钮控件属性窗口设置

注：串口屏硬件版本号 V2.22.793.XXX 以前，包括 793 在内的产品，弹出菜单功能不支持直接设置按钮控件触控用途为“弹出菜单”，否则工程下载到硬件时将导致弹出菜单是无法正常使用的；如需正常使用弹出菜单，请使用上面介绍的开关描述功能进行设置。我司后续新产品将全面支持此功能。

因为产品固件更迭的原因，所以这里设置按钮控件的属性窗口有两种方法：

A：如果固件版本为 793 之前的版本（老版本），对按钮控件属性设置如图 4-10 所示，触控用途→开关描述；设置对内按下时指令（下面详细介绍设置指令方法）。



图 4-10 按钮控件属性

对内按下时指令设置方法：

打开指令助手，如图 4-11 所示，在指令助手中选择下拉菜单，设置选择当前画面 ID、当前菜单控件 ID、“显示下拉菜单”、当前文本控件 ID

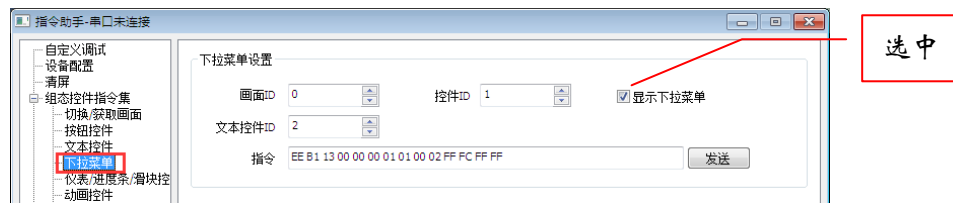


图 4-11 指令助手设置

在按钮属性窗口中，鼠标左键点击图 4-12 标示区域，会弹出“...”的展开标志。



图 4-12

如图 4-13 所示，然后点击“...”的展开标志。



图 4-13

系统会弹出一个输入框，如图 4-14 所示，把复制的指令填充到输入框中。

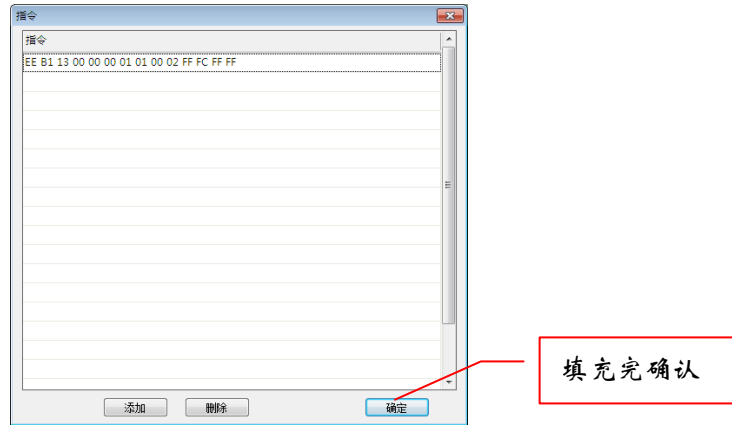


图 4-14 输入框

B: 如果固件版本为 793 之后的版本（新版本），对按钮控件属性设置如图 4-15 所示，触控用途→弹出菜单；菜单控件 ID→“1”；文本控件 ID→“2”。



图 4-15 按钮控件属性

#### 4. 模拟仿真

编译无误后，运行模拟器测试效果，如图 4-16 所示。



图 4-16 模拟仿真